#### doi:10.3969/j.issn.1001-893x.2014.11.003

引用格式:杨峻巍. 容积 Rauch-Tung-Striebel 平滑器[J]. 电讯技术,2014,54(11):1468-1474. [YANG Jun-wei. A Cubature Rauch-Tung-Striebel Smoother[J]. Telecommunication Engineering,2014,54(11):1468-1474. ]

# 容积 Rauch-Tung-Striebel 平滑器\*

# 杨峻巍\*\*

(中国西南电子技术研究所,成都 610036)

摘 要:针对离散非线性系统的状态平滑问题,基于 Rauch-Tung-Striebel(RTS)理论设计了一种容积卡尔曼平滑器(Cubature Kalman Smoother, CKS),即容积 Rauch-Tung-Striebel 平滑器(RTS-CKS)。首先,基于经典贝叶斯状态估计理论框架,推导了状态概率密度分布形式的非线性系统最优平滑算法;其次,基于 Rauch-Tung-Striebel 理论,建立了相应的最优平滑递推算法;然后,将其与容积卡尔曼滤波算法相结合,建立了递推形式的 RTS-CKS 平滑器;最后,通过典型的纯方位跟踪模型验证了该平滑器的可行性和有效性。该平滑器为非线性系统的状态估计提供了新的估计算法。 关键词:非线性系统;状态估计;容积卡尔曼滤波;球面-径向容积转换;Rauch-Tung-Striebel 平滑器 中图分类号;TP13 文献标志码;A 文章编号:1001-893X(2014)11-1468-07

# A Cubature Rauch-Tung-Striebel Smoother

#### YANG Jun-wei

(Southwest China Institute of Electronic Technology, Chengdu 610036, China)

Abstract: In view of the state smoothing problem of nonlinear discrete-time system, a cubature Kalman smoother is derived based on the Rauch-Tung-Striebel theory, namely, the cubature Rauch-Tung-Striebel smoother(RTS-CKS). Firstly, based on the classical Bayesian state estimation framework, the optimal smoothing algorithm of the nonlinear system is derived under the state probability density distribution form. Second-ly, the corresponding optimal smoothing recursion algorithm is established based on the Rauch-Tung-Striebel theory. Then, the recursion type form of RTS-CKS smoother is derived through the combinations of the cubature Kalman filter and the optimal smoothing recursion algorithm above. Finally, the simulation shows the feasibility and effectiveness of the proposed smoother through classical bearings only tracking model. The proposed smoother provides a novel estimation algorithm for state estimation of nonlinear system.

Key words:nonlinear system; state estimation; cubature Kalman filter; spherical-radial cubature transformation; rauch-tung-striebel smoother

# 1 引 言

在系统状态估计理论中,根据状态向量与观测向量在时间上存在的不同对应关系,人们往往将其 归纳为三类估计问题,即状态的预测、滤波和平 滑<sup>[1]</sup>,其中最为经典的状态估计理论为1960年卡尔 曼所提出的卡尔曼(Kalman)滤波理论,现已在各种 工程中得到了广泛应用。然而标准 Kalman 理论也 有它自身的不足,其要求系统有必须满足以下 3 个 约束条件,即系统模型精确已知、系统的过程噪声和 观测噪声为方差已知的白噪声序列以及系统必须为

· 1468 ·

<sup>\*</sup> 收稿日期:2014-06-16;修回日期:2014-10-18 Received date:2014-06-16;Revised date:2014-10-18

<sup>\*\*</sup> 通讯作者:yangjunwei2899@163.com Corresponding author:yangjunwei2899@163.com

线性随机系统。针对系统模型的不确定性,人们提出了各种自适应滤波算法,如强跟踪滤波算法、鲁棒 滤波算法以及基于噪声估计的 Sage-Husa 自适应滤 波算法等。

与此同时,由于在工程实践中,实际系统总是存 在不同程度的非线性,如飞机和舰船的惯导系统、火 箭的制导与控制系统、目标跟踪以及卫星轨道/姿态 的估计系统等都属于非线性滤波问题<sup>[2-5]</sup>。对于上 述系统的状态估计,若采用线性 Kalman 滤波对其进 行滤波估计,则必将导致滤波的发散。为此,一些学 者提出了扩展 Kalman 滤波(Extended Kalman Filter, EKF),该滤波算法的基本思想是将非线性系统线性 化.然后应用 Kalman 滤波技术进行状态估计,其优 点是:计算量小,且能够很好地满足弱非线性系统的 状态估计;其不足是:需计算 Jacobi 矩阵,对于维数 较高的系统其计算量较大,对于某些系统甚至无法 求取 Jacobi 矩阵;此外,对于强非线性系统,该滤波 算法收敛速度较慢,甚至发散。针对 EKF 的上述不 足.一些学者基于近似非线性函数的概率密度分布 比近似非线性函数更容易的思想,提出的 Sigma 点 卡尔曼滤波算法,其中包括 Julier 和 Uhlman 提出的 无迹卡尔曼滤波(Unscented Kalman Filter, UKF)以 及 Norgaard 和 Ito 提出的中心差分卡尔曼滤波(Central Difference Kalman Filter, CDKF)<sup>[6-8]</sup>

随着非线性滤波算法研究的不断深入,2009 年 Simon Haykin 提出了一种新的非线性滤波算法,即 容积卡尔曼滤波(Cubature Kalman Filter,CKF),相 比于 Sigma 点卡尔曼滤波算法,该滤波算法不仅计 算量相对较小,且对于维数较高的强非线性系统,其 滤波性能更优<sup>[9-11]</sup>。

目前针对非线性系统状态估计的研究,更多的 是倾向于滤波算法的研究,而对于状态平滑的问题 研究甚少。众所周知,状态平滑由于其利用了更多 的观测信息而使得其比滤波算法具有更精确的状态 估计效果,因此在现实工程实践中得到了广泛的应 用,如导弹发射初始速度的估计、卫星轨道重构以及 雷达目标跟踪等等<sup>[12-14]</sup>。

为此,本文基于非线性系统最优平滑算法建立 了容积 Rauch-Tung-Striebel 平滑器。首先,详细推 导了基于概率密度分布形式的非线性系统最优平滑 算法,并给出了基于 Rauch-Tung-Striebel 理论的最 优平滑迭代算法;然后将其与容积卡尔曼滤波理论 相结合建立了容积 Rauch-Tung-Striebel 平滑器;最 后对其可行性及有效性进行了仿真实例证明。

## 2 问题描述

不失一般性,考虑如下的非线性系统状态空间 模型:

$$\begin{cases} \boldsymbol{x}_{k} = f_{k-1}(\boldsymbol{x}_{k-1}) + \boldsymbol{w}_{k-1} \\ \boldsymbol{y}_{k} = h_{k}(\boldsymbol{x}_{k}) + \boldsymbol{v}_{k} \end{cases}$$
(1)

其中: $x_k \in \mathbb{R}^n$ , $y_k \in \mathbb{R}^m$ 分别为系统状态向量与量测 向量; $w_{k-1}$ , $v_k$ 分别为系统噪声和量测噪声,它们是 相互独立的高斯白噪声,且分别满足 $w_{k-1} \sim N(0, \mathbb{Q}_k)$ , $v_{k-1} \sim N(0, \mathbb{R}_k)$ ;初始状态 $x_0$ 与 $w_{k-1}$ , $v_k$ 互 不相关,且满足 $x_0 \sim N(m_0, \mathbb{P}_0)$ ; $f_{k-1}(\cdot)$ , $h_k(\cdot)$ 分 别表示非线性系统的系统函数与量测函数。

基于贝叶斯估计理论框架下的非线性系统平滑器,其本质目的就是利用量测值 $y_{1,T} = \{y_1, y_2, \dots, y_T\}$ 获取平滑分布 $p(x_k | y_{1,T})$ 的最优或次优近似,且其分布近似满足高斯分布,即

$$p(\boldsymbol{x}_{k} | \boldsymbol{y}_{1:T}) \approx N(\boldsymbol{x}_{k} | \boldsymbol{m}_{k}^{s}, \boldsymbol{P}_{k}^{s})$$
(2)

## 3 非线性系统状态最优平滑算法

#### 3.1 非线性系统最优滤波算法

在贝叶斯状态估计理论框架下,由式(1)表示 的系统状态空间模型,也可表示为如下的所示的概 率密度分布形式,即

$$\begin{cases} \boldsymbol{x}_{k} \sim p(\boldsymbol{x}_{k} | \boldsymbol{x}_{k-1}) \\ \boldsymbol{y}_{k} \sim p(\boldsymbol{y}_{k} | \boldsymbol{x}_{k}) \end{cases}$$
(3)

其中,  $p(\mathbf{x}_{k} | \mathbf{x}_{k-1})$ 表示系统状态转移概率密度,  $p(\mathbf{y}_{k} | \mathbf{x}_{k})$ 表示量测值的似然概率密度。

基于上述系统概率密度模型,其最优滤波迭代 算法可表示为时间更新和量测更新两个基本步骤。

(1)时间更新

$$p(\mathbf{x}_{k} | \mathbf{y}_{1:k-1}) = \int p(\mathbf{x}_{k} | \mathbf{x}_{k-1}) p(\mathbf{x}_{k-1} | \mathbf{y}_{1:k-1}) \, \mathrm{d}\mathbf{x}_{k-1} \quad (4)$$
(2) 量测更新

 $p(\mathbf{x}_{k} | \mathbf{y}_{1:k}) = Cp(\mathbf{y}_{k} | \mathbf{x}_{k})p(\mathbf{x}_{k} | \mathbf{y}_{1:k-1})$ (5) 其中,C为归一化因子,其具体表达式如下所示:

$$C = \left(\int p(\mathbf{y}_k | \mathbf{x}_k) p(\mathbf{x}_k | \mathbf{y}_{1:k-1}) \, \mathrm{d}\mathbf{x}_k\right)^{-1} \qquad (6)$$

#### 3.2 非线性系统最优平滑算法

根据文献[12]可知,上述非线性系统状态空间 模型的最优平滑算法,可写为如下两种形式,且两者 理论上相互等价。

# 2014 年

#### 形式1 两滤波平滑算法

该平滑算法可表示为如下的概率密度分布函数:

 $p(\mathbf{x}_{k} | \mathbf{y}_{1:t}) \propto p(\mathbf{x}_{k} | \mathbf{y}_{1:k}) p(\mathbf{y}_{k+1:t} | \mathbf{x}_{k})$  (7) 其中,右边第一项可通过最优滤波算法进行实现,第 二项则可用一反向滤波算法来实现。

形式2 前向-后向平滑算法

该平滑算法可表示为如下的概率密度分布函数:  $p(\mathbf{x}_k | \mathbf{y}_{1:T}) = p(\mathbf{x}_k | \mathbf{y}_{1:k}) \times$ 

$$\int \left[ \frac{p(\boldsymbol{x}_{k+1} \mid \boldsymbol{x}_{k}) p(\boldsymbol{x}_{k+1} \mid \boldsymbol{y}_{1:T})}{p(\boldsymbol{x}_{k+1} \mid \boldsymbol{y}_{1:k})} \right] d\boldsymbol{x}_{k+1} \quad (8)$$

其中, $p(\mathbf{x}_{k} | \mathbf{y}_{1:k})$ 表示当前时刻状态的滤波概率密度 分布, $p(\mathbf{x}_{k+1} | \mathbf{y}_{1:k})$ 表示 k+1 时刻状态的预测概率密 度分布。

#### 3.3 非线性系统 RTS 平滑算法

为了建立非线性系统 RTS 平滑算法,将式(8) 分解为以下三个步骤:

步骤 1:建立  $y_{1,k}$ 条件下  $x_k$  与  $x_{k+1}$ 的联合概率密 度函数:

 $p(\mathbf{x}_{k}, \mathbf{x}_{k+1} | \mathbf{y}_{1:k}) = p(\mathbf{x}_{k+1} | \mathbf{x}_{k}) p(\mathbf{x}_{k} | \mathbf{y}_{1:k})$ (9) 其中,  $p(\mathbf{x}_{k} | \mathbf{y}_{1:k})$  表示当前时刻的滤波概率密度分布;

步骤 2: 计算  $x_{k+1}$  和  $y_{1,k}$  条件下  $x_k$  的概率密度 函数:

$$p(\boldsymbol{x}_{k} | \boldsymbol{x}_{k+1}, \boldsymbol{y}_{1:k}) = \frac{p(\boldsymbol{x}_{k}, \boldsymbol{x}_{k+1} | \boldsymbol{y}_{1:k})}{p(\boldsymbol{x}_{k+1} | \boldsymbol{y}_{1:k})} \quad (10)$$

其中

$$p(\boldsymbol{x}_{k+1} | \boldsymbol{y}_{1:k}) = \int p(\boldsymbol{x}_{k+1} | \boldsymbol{x}_{k}) p(\boldsymbol{x}_{k} | \boldsymbol{y}_{1:k}) \, \mathrm{d}\boldsymbol{x}_{k} (11)$$

由于系统状态空间模型具有马尔科夫特性,因 此有 $p(\mathbf{x}_k | \mathbf{x}_{k+1}, \mathbf{y}_{1,T}) = p(\mathbf{x}_k | \mathbf{x}_{k+1}, \mathbf{y}_{1,k})$ ,则可得

$$p(\boldsymbol{x}_{k} | \boldsymbol{x}_{k+1}, \boldsymbol{y}_{1:T}) = \frac{p(\boldsymbol{x}_{k}, \boldsymbol{x}_{k+1} | \boldsymbol{y}_{1:k})}{p(\boldsymbol{x}_{k+1} | \boldsymbol{y}_{1:k})}$$
(12)

**步骤**3:计算 $y_{1:r}$ 条件下 $x_k$ 与 $x_{k+1}$ 的联合概率密 度函数:

$$p(\mathbf{x}_{k}, \mathbf{x}_{k+1} | \mathbf{y}_{1:T}) = p(\mathbf{x}_{k} | \mathbf{x}_{k+1}, \mathbf{y}_{1:T}) p(\mathbf{x}_{k+1} | \mathbf{y}_{1:T})$$
(13)

其中, $p(\mathbf{x}_{k+1} | \mathbf{y}_{1:T})$ 表示下一时刻的平滑分布。因此 在 $\mathbf{x}_{k+1}$ 边缘化条件分布下, $\mathbf{x}_k$ 的平滑概率密度函数 可表示为

$$p(\boldsymbol{x}_{k} | \boldsymbol{y}_{1:T}) = \int p(\boldsymbol{x}_{k} | \boldsymbol{x}_{k+1}, \boldsymbol{y}_{1:T}) p(\boldsymbol{x}_{k+1} | \boldsymbol{y}_{1:T}) \, \mathrm{d}\boldsymbol{x}_{k+1}$$
(14)

# 3.4 非线性系统 RTS 平滑算法概率密度函数近似 假设1 状态滤波的概率密度函数服从高斯分・1470・

布,即

$$p(\boldsymbol{x}_{k} | \boldsymbol{y}_{1:k}) \approx N(\boldsymbol{x}_{k} | \boldsymbol{m}_{k}, \boldsymbol{P}_{k})$$
(15)

**假设**2 *k*+1 时刻状态平滑的概率密度函数服 从高斯分布,即

$$p(\boldsymbol{x}_{k+1} \mid \boldsymbol{y}_{1:T}) \approx N(\boldsymbol{x}_{k+1} \mid \boldsymbol{m}_{k+1}^{s}, \boldsymbol{P}_{k+1}^{s}) \qquad (16)$$

根据上述两个基本假设对 3.3 小节推导的非线 性系统最优 RTS 平滑算法进行概率密度函数近似。

(1) 对式(9) 中的 **x**<sub>k</sub>, **x**<sub>k+1</sub> 联合分布进行高斯近 似,则可得

$$\begin{pmatrix} \boldsymbol{x}_{k} \\ \boldsymbol{x}_{k+1} \end{pmatrix} \begin{vmatrix} \boldsymbol{y}_{1,k} \sim N \begin{pmatrix} \boldsymbol{m}_{k} \\ \boldsymbol{m}_{k+1}^{-} \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} \boldsymbol{P}_{k} & \boldsymbol{C}_{k+1} \\ \boldsymbol{C}_{k+1}^{\mathrm{T}} & \boldsymbol{P}_{k+1} \end{pmatrix} \end{pmatrix} \quad (17)$$

设由状态向量与过程噪声向量所扩展的向量为  $\tilde{\boldsymbol{x}}_{k} = (\boldsymbol{x}_{k}^{T} \quad \boldsymbol{q}_{k}^{T})^{T}$ ,其概率密度分布为

$$\tilde{\boldsymbol{x}}_{k} | \boldsymbol{y}_{1:k} \sim N\!\!\left(\!\begin{pmatrix}\boldsymbol{m}_{k}\\\boldsymbol{0}\end{pmatrix}, \begin{pmatrix}\boldsymbol{P}_{k} & \boldsymbol{0}\\\boldsymbol{0} & \boldsymbol{Q}_{k}\end{pmatrix}\!\right)$$
(18)

(2)根据高斯分布准则及式(17),则式(12)也 近似服从高斯分布,即

$$\boldsymbol{x}_{k} | \boldsymbol{y}_{1:T} \sim N(\boldsymbol{m'}_{k+1}, \boldsymbol{P'}_{k+1})$$
(19)

$$\boldsymbol{D}_{k} = \boldsymbol{C}_{k+1} \left( \boldsymbol{P}_{k+1}^{-} \right)^{-1}$$
 (20)

$$m'_{k+1} = m_k + D_k (x_{k+1} - m_{k+1}^-)$$
 (21)

$$\boldsymbol{P'}_{k+1} = \boldsymbol{P}_k - \boldsymbol{D}_k \boldsymbol{P}_{k+1} \boldsymbol{D}_k^{\mathrm{T}}$$
(22)

(3)根据假设2,则式(13)近似服从高斯分布,即

$$\begin{pmatrix} \mathbf{x}_k \\ \mathbf{x}_{k+1} \end{pmatrix} \begin{vmatrix} \mathbf{y}_{1:T} \sim N(\mathbf{m}''_{k+1}, \mathbf{P}''_{k+1}) & (23) \end{cases}$$

其中:

$$\boldsymbol{m}_{k+1}^{\prime\prime} = \begin{pmatrix} \boldsymbol{m}_{k} + \boldsymbol{D}_{k} (\boldsymbol{x}_{k+1} - \boldsymbol{m}_{k+1}) \\ \boldsymbol{m}_{k+1}^{s} \end{pmatrix}$$
(24)

$$\boldsymbol{P}_{k+1}^{\prime\prime} = \begin{pmatrix} \boldsymbol{D}_{k} \boldsymbol{P}_{k+1}^{s} \boldsymbol{D}_{k}^{\mathrm{T}} + \boldsymbol{P}_{k+1}^{\prime} & \boldsymbol{D}_{k} \boldsymbol{P}_{k+1}^{s} \\ \boldsymbol{P}_{k+1}^{s} \boldsymbol{D}_{k}^{\mathrm{T}} & \boldsymbol{P}_{k+1}^{s} \end{pmatrix}$$
(25)

则可得 k 时刻状态平滑服从高斯分布,即

$$\boldsymbol{x}_{k} | \boldsymbol{y}_{1:T} \sim N(\boldsymbol{m}_{k}^{s}, \boldsymbol{P}_{k}^{s})$$
 (26)

其中:

$$\boldsymbol{m}_{k}^{s} = \boldsymbol{m}_{k} + \boldsymbol{D}_{k} (\boldsymbol{m}_{k+1}^{s} - \boldsymbol{m}_{k+1}^{-})$$
 (27)

$$\boldsymbol{P}_{k}^{s} = \boldsymbol{P}_{k} + \boldsymbol{D}_{k} \left( \boldsymbol{P}_{k+1}^{s} - \boldsymbol{P}_{k+1}^{-} \right) \boldsymbol{D}_{k}^{\mathrm{T}}$$
(28)

# 4 容积 RTS 平滑算法

#### 4.1 CKF 基本原理

CKF 的基本思想是,基于高斯域贝叶斯状态估 计理论框架,将非线性滤波归结为"非线性函数×高 斯概率密度"的积分问题,即

$$\boldsymbol{I}(f) = \int_{R^n} f(\boldsymbol{x}) \exp(-\boldsymbol{x}^{\mathrm{T}} \boldsymbol{x}) \,\mathrm{d}\boldsymbol{x}$$
(29)

其中,x 表示待估系统状态向量,f(x)表示求积非线性函数, $R^n$  表示积分区间。

针对形如式(29)的积分问题,CKF 滤波算法采用3自由度 Spherical-Radial 求容积规则,采用 2n 个等权值的容积点来实现非线性逼近,即

$$I(f) \approx \sum_{i=1}^{2n} w_i f(\xi_i)$$
(30)  

$$[1]_i \in \begin{cases} 1\\0\\\vdots\\0 \end{cases}, \begin{pmatrix} 0\\1\\\vdots\\0 \end{pmatrix}, \dots, \begin{pmatrix} 0\\0\\\vdots\\1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} -1\\0\\\vdots\\0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0\\-1\\\vdots\\0 \end{pmatrix}, \dots, \begin{pmatrix} 0\\0\\\vdots\\-1 \end{pmatrix} \end{cases}$$
(31)

### 4.2 CKF 迭代算法

针对形如式(1)的系统状态空间模型,利用4.1 小节所述的 CKF 基本原理,即可推导出 CKF 的迭 代滤波算法,其包括时间更新和量测更新两个基本 步骤。

(1)时间更新

$$\boldsymbol{P}_{k-1|k-1} = \boldsymbol{S}_{k-1|k-1} \boldsymbol{S}_{k-1|k-1}^{\mathrm{T}}$$
(32)

$$\boldsymbol{X}_{i,k-1 \mid k-1} = \boldsymbol{S}_{k-1 \mid k-1} \boldsymbol{\xi}_{i} + \boldsymbol{x}_{k-1 \mid k-1}$$
(33)

$$\mathbf{X}_{i,k|k-1}^{*} = F(\mathbf{X}_{i,k-1|k-1})$$
(34)

$$\hat{\boldsymbol{x}}_{x|k-1} = \frac{1}{2n} \sum_{i=1}^{2n} \boldsymbol{X}_{i,k|k-1}^{*}$$
(35)

$$\boldsymbol{P}_{k|k-1} = \frac{1}{2n} \sum_{i=1}^{2n} \boldsymbol{X}_{i,k|k-1}^* \boldsymbol{X}_{i,k|k-1}^{*T} - \hat{\boldsymbol{x}}_{k|k-1} \hat{\boldsymbol{x}}_{k|k-1}^T + \boldsymbol{Q}_{k-1} (36)$$

$$\boldsymbol{P}_{k|k-1} = \boldsymbol{S}_{k|k-1} \boldsymbol{S}_{k|k-1}^{\mathrm{T}}$$
(37)

$$\boldsymbol{X}_{i,k|k-1} = \boldsymbol{S}_{k|k-1} \boldsymbol{\xi}_i + \boldsymbol{x}_{k|k-1}$$
(38)

$$Y_{i,k|k-1} = H(X_{i,k|k-1})$$
(39)

$$\hat{\mathbf{y}}_{k|k-1} = \frac{1}{2n} \sum_{i=1}^{2n} \mathbf{Y}_{i,k|k-1}$$
(40)

$$\boldsymbol{P}_{zz,k|k-1} = \frac{1}{2n} \sum_{i=1}^{2n} \boldsymbol{Y}_{i,k|k-1} \boldsymbol{Y}_{i,k|k-1}^{\mathrm{T}} - \hat{\boldsymbol{y}}_{k|k-1} \hat{\boldsymbol{y}}_{k|k-1} + \boldsymbol{R}_{k} \quad (41)$$

$$\boldsymbol{P}_{xz,k|k-1} = \frac{1}{2n} \sum_{i=1}^{2n} \boldsymbol{X}_{i,k|k-1} \boldsymbol{Y}_{i,k|k-1}^{\mathrm{T}} - \hat{\boldsymbol{x}}_{x|k-1} \hat{\boldsymbol{y}}_{k|k-1}^{\mathrm{T}} \quad (42)$$

$$\boldsymbol{K}_{k} = \boldsymbol{P}_{xz,k|k-1} \boldsymbol{P}_{zz,k|k-1}^{-1}$$
(43)

$$\hat{\boldsymbol{x}}_{k|k} = \hat{\boldsymbol{x}}_{x|k-1} + \boldsymbol{K}_k(\boldsymbol{y}_k - \boldsymbol{y}_{k|k-1})$$
(44)

$$\boldsymbol{P}_{k|k} = \boldsymbol{P}_{k|k-1} - \boldsymbol{K}_{k} \boldsymbol{P}_{k|k-1} \boldsymbol{K}_{k}^{\mathrm{T}}$$
(45)

## 4.3 容积 CTS 平滑算法

将上述非线性系统 RTS 平滑算法与标准 CKF

滤波算法进行有机结合,即可得容积 RTS 平滑算法的递推迭代算法,其具体过程包括四个步骤。

(1)建立容积点

$$\boldsymbol{X}_{k,i} = \sqrt{\boldsymbol{P}_k} \boldsymbol{\xi}_i + \boldsymbol{m}_k \tag{46}$$

其中

$$\boldsymbol{\xi}_{i} = \begin{cases} \sqrt{n} \boldsymbol{e}_{i} & i = 1, 2, \cdots n \\ \sqrt{n} \boldsymbol{e}_{i-n} & i = n+1, \cdots, 2n \end{cases}$$
(47)

(2) 通过系统状态模型传播容积点

$$X_{k+1,i}^{-} = f(X_{k,i})$$
 (48)

(3) 计算系统状态的预测值、预测协方差矩阵 及互协方差矩阵

$$\boldsymbol{P}_{k+1}^{-} = \frac{1}{2n} \sum_{i=1}^{2n} \left( \boldsymbol{X}_{k+1,i}^{-} - \boldsymbol{m}_{k+1}^{-} \right) \left( \boldsymbol{X}_{k+1,i}^{-} - \boldsymbol{m}_{k+1}^{-} \right)^{\mathrm{T}} \quad (49)$$

$$\boldsymbol{C}_{k+1} = \frac{1}{2n} \sum_{i=1}^{2n} \left( \boldsymbol{X}_{k,i} - \boldsymbol{m}_{k} \right) \left( \boldsymbol{X}_{k+1,i}^{-} - \boldsymbol{m}_{k+1}^{-} \right)^{\mathrm{T}} \quad (50)$$

(4) 通过系统状态模型传播容积点

$$\boldsymbol{D}_{k} = \boldsymbol{C}_{k+1} \left( \boldsymbol{P}_{k+1}^{-} \right)^{-1}$$
 (51)

$$\boldsymbol{m}_{k}^{s} = \boldsymbol{m}_{k} + \boldsymbol{D}_{k} \left( \boldsymbol{m}_{k+1}^{s} - \boldsymbol{m}_{k+1}^{-} \right)$$
 (52)

$$\boldsymbol{P}_{k}^{s} = \boldsymbol{P}_{k} + \boldsymbol{D}_{k} (\boldsymbol{P}_{k+1}^{s} - \boldsymbol{P}_{k+1}^{-}) \boldsymbol{D}_{k}^{\mathrm{T}}$$
(53)

# 5 仿真实例

为了验证容积 Rauch-Tung-Striebel 平滑器的 有效性,下边通过一典型非线性系统模型对其进行 仿真分析,该系统模型为纯方位目标跟踪模型,其状 态方程为

$$\boldsymbol{x}_{k} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & \delta t & 0 \\ 0 & 1 & 0 & \delta t \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \cdot \boldsymbol{x}_{k-1} + \boldsymbol{w}_{k-1}$$
(54)

其中  $x_k = (x_k \quad y_k \quad \dot{x}_k \quad \dot{y}_k)^{\mathrm{T}}; x_k \text{和} y_k 分别表示运动$ 目标在 x 轴与 y 轴方向的两个分量,  $\dot{x}_k$  和  $\dot{y}_k$  分别表 示相应的速度分量;  $\delta t$  表示时刻 k 与 k-1 之差;  $w_{k-1}$ 表示零均值的高斯白噪声, 其协方差为

$$E[\mathbf{w}_{k-1}\mathbf{w}_{k-1}^{\mathrm{T}}] = \begin{bmatrix} \frac{1}{3}(\delta t)^{3} & 0 & \frac{1}{2}(\delta t)^{2} & 0\\ 0 & \frac{1}{3}(\delta t)^{3} & 0 & \frac{1}{2}(\delta t)^{2}\\ \frac{1}{2}(\delta t)^{2} & 0 & \delta t & 0\\ 0 & \frac{1}{2}(\delta t)^{2} & 0 & \delta t \end{bmatrix} q \quad (55)$$

其中 q 表示噪声谱密度,这里假设 q=0.1。 其量测模型为

$$z_{k} = \begin{bmatrix} z_{k}^{1} \\ z_{k}^{2} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \arctan\left(\frac{y_{k} - s_{y}^{1}}{x_{k} - s_{x}^{1}}\right) + v_{k}^{1} \\ \arctan\left(\frac{y_{k} - s_{y}^{2}}{x_{k} - s_{x}^{2}}\right) + v_{k}^{2} \end{bmatrix}$$
(56)

其中, $z_k^1$ , $z_k^2$ 分别表示两个方位传感器的测量值; ( $s_x^1$ , $s_y^1$ )、( $s_x^2$ , $s_y^2$ )分别表示传感器的位置坐标,且 ( $s_x^1$ , $s_y^1$ )=(-1,-2),( $s_x^2$ , $s_y^2$ )=(1,1); $v_k^i$ (*i*=1,2)表示 量测噪声,且 $v_k^i \sim N(0,\sigma^2),\sigma=0.05$ 。

设运动目标的初始状态为 $x_0 =$  [0 0 1 0]<sup>T</sup>,目标运动轨迹如图1所示,首先从 起始点沿 x 轴正向做匀速运动,然后沿 y 轴负方向做 90°转弯机动,接着沿 y 轴负方向做 90°转弯机动,接着沿 x 轴负方向做 90°转弯机动,接着沿 x 轴负方向做 90°转弯机动,接着沿 x 轴负方向做 90°转弯机动,接着沿 x 轴负方向做 90°转弯机动,接着沿 y 轴正方向做 90°转弯机动,接



图 1 运动目标真实轨迹 Fig. 1 The real trajectory of the moving object

同时取状态估计的初始值为

| $\hat{x}_0 = [0]$ |     | 0   | 1 0] | Т   |
|-------------------|-----|-----|------|-----|
| $P_{0} =$         | 0.1 | 0   | 0    | 0 ] |
|                   | 0   | 0.1 | 0    | 0   |
|                   | 0   | 0   | 10   | 0   |
|                   | 0   | 0   | 0    | 10  |

分别采用 EKF、UKF、CKF 及相应的 RTS 平滑 算法对其进行仿真验证,图 2~5 分别表示采用标准 CKF 滤波算法与 RTS-CKS 平滑算法对运动目标 4 个运动状态的实时估计,由仿真结果可以直观地看 出,RTS-CKS 平滑算法对目标状态的估计精度明显 优于标准 CKF 滤波算法,这充分验证了 RTS-CKS 平滑算法相对于标准的 CKF 滤波算法在提高状态 估计精度和解决非线性系统状态平滑问题等方面的 有效性和可行性。



图 2 运动目标在 *x* 方向上的位置估计 Fig. 2 The *x*-direction position estimation of the moving object





图 3 运动目标在 y 方向上的位置估计

Fig. 3 The y-direction position estimation of the moving object



图 4 运动目标在 x 方向上的速度估计





图 5 运动目标在 y 方向上的速度估计 Fig. 5 The y-direction position estimation of the moving object

· 1472 ·

表 1

图 6~8 分别表示 EKF、UKF、CKF 及相应的 RTS 平滑算法对运动目标的轨迹跟踪,不难看出,各 种非线性滤波算法的 RTS 平滑算法对轨迹的跟踪 精度明显优于对应的非线性滤波算法本身。



图 6 EKF 及 RTS-EKS 运动目标轨迹跟踪 Fig. 6 The trajectory tracking of the moving object with EKF and RTS-EKS



图 7 UKF 及 RTS-UKS 运动目标轨迹跟踪 Fig. 7 The trajectory tracking of the moving object with UKF and RTS-UKS



图 8 CKF及 RTS-CKS 运动目标轨迹跟踪 Fig. 8 The trajectory tracking of the moving object with CKF and RTS-CKS

各种滤波算法及相应的平滑算法估计均方误差 如表1所示。

| Table 1 The estimation error of the filtering methods and corresponding smoothing algorithm |        |  |  |
|---|--------|--|--|
| 跟踪算法  | 估计均方差  |  |  |
| EKF   | 0.1055 |  |  |
| RTS-EKS   | 0.0357 |  |  |
| UKF   | 0.1047 |  |  |
| RTS-UKS   | 0.0357 |  |  |
| CKF   | 0.1036 |  |  |
| RTS-CKS   | 0.0356 |  |  |

各种滤波算法及相应的平滑算法估计误差

由表1的统计结果可以看出,UKF的目标跟踪 精度优于 EKF,而 CKF 的目标跟踪精度优于 UKF, 且 RTS-CKS 的目标轨迹跟踪精度也是最佳的,这 充分说明了 RTS-CKS 相比于其他两种平滑算法在 解决非线性状态的平滑估计问题时的优越性。

#### 6 结 论

本文基于贝叶斯估计理论框架推导了非线性系统RTS 平滑算法,并将其与容积卡尔曼滤波相结合,建立了容积 Rauch-Tung-Striebel 平滑器;相比 于 RTS-EKS,该平滑算法无需计算复杂的雅克比矩阵,且没有进行一阶线性化,因此状态估计精度较高;相比于 RTS-UKS,该平滑算法无需预先设定一些相关参数,且在系统维数较高的条件下,估计精度稍高,此外采样点也略有减少,因而其计算量也会相应有所减小。仿真结果表明,所建立的 RTS-CKS 平滑算法为解决非线性系统的状态平滑问题提供一种切实可行的方案,且相比于 EKF、UKF 等非线性 滤波算法及其平滑算法在估计精度上具有一定的优越性。为了提高其工程实用性,今后需对其计算复杂度开展进一步的研究。

#### 参考文献:

- [1] 付梦印,邓志红,张继伟. Kalman 滤波理论及其在导航系统中的应用[M].北京:科学出版社,2009.
  FU Meng-yin, DENG Zhi-hong, ZHANG Ji-wei. Kalman filtering theory and its application in the navigation system [M]. Beijing: Science Press, 2009. (in Chinese)
- [2] R van der Merwe. Sigma-point Kalman filters for probabilistic inference in dynamic state-space models [D]. Portland, OR, USA: OGI School of Science & Engineering at Oregon Health & Science University, 2004.

- [3] 魏喜庆,宋申民.基于容积卡尔曼滤波的卫星姿态估 计[J].宇航学报,2013,34(2):394-200.
  WEI Xi-qing,SONG Shen-min. Cubature Kalman Filter-Based Satellite Attitude Estimation[J]. Journal of Astronautics,2013,34(2):394-200. (in Chinese)
- [4] Pesonen H, Piche R. Cubature-based Kalman filters for positioning[C]//Proceedings of 2010 IEEE International workshop on Positioning, Navigation and Communication. Dresden: IEEE, 2010:45-49.
- [5] 鹿传国,冯新喜,张迪.基于改进容积卡尔曼滤波的纯 方位目标跟踪[J].系统工程与电子技术,2012,34 (1):28-33.

LU Chuan-guo, FENG Xin-xi, ZHANG Di. Pure bearing tracking based on improved cubature kalman filter [J]. Systems Engineering and Electronics, 2012, 34(1):28-33. (in Chinese)

- [6] Julier S J, Uhlmann J K. Unscented Filtering and Nonlinear Estimation [J]. Proceedings of the IEEE, 2004, 92 (3):401-422.
- [7] 宋勇,胡波,李在清. 基于平方根无迹卡尔曼滤波的数字 预失真算法[J].电讯技术,2011,51(11):20-24.
  SONG Yong,HU Bo,LI Zai-qing. A Novel Digital Predistortion Algorithm Baesd on Square Root Unscented Kalman Filter[J]. Telecommunication Engineering,2011,51 (11):20-24. (in Chinese)
- [8] 王小旭,潘泉,程咏梅,等.中心差分卡尔曼平滑器
  [J].控制理论与应用,2012,29(3):361-367.
  WANG Xiao-xu, PAN Quan, CHENG Yong-mei, et al. Central difference Kalman smoother [J]. Control Theory & Applications,2012,29(3):361-367. (in Chinese)
- [9] Arasaratnam I, Haykin S. Cubature Kalman Filters [J]. IEEE Transactions on Automatic Control, 2009, 54(6): 1254–1269.

- [10] Arasaratnam I, Haykin S, Hurd T R. Cubature Kalman Filtering for Continuous – Discrete Systems: Theory and Simulations [J]. IEEE Transactions on Signal Processing, 2010, 58(10):4977–4993.
- [11] 孙枫,唐李军. Cubature 卡尔曼滤波与 Unscented 卡尔 曼滤波估计精度比较[J]. 控制与决策,2013,28(2): 304-308.

SUN Feng, TANG Li-jun. Estimation precision comparison of Cubature Kalman filter and Unscented Kalman filter[J]. Control and Decision, 2013, 28(2):304-308. (in Chinese)

- [12] Simo S. Unscented Rauch-Tung-Striebel Smoother [J]. IEEE Transactions on Automatic Control, 2008, 53 (3): 845-848.
- [13] Saifudin R, Keigo W, Shoichi M, et al. An Unscented Rauch – Tung – Striebel Smoother for a Bearing Only Tracking Problem [C]//Proceedings of 2010 IEEE International Conference on Control, Automation and Systems. Gyeonggi-do:IEEE,2010:1281-1286.
- Deisenroth M P, Turner R D, Huber M F, et al. Robust Filtering and Smoothing with Gaussian Processes [J].
   IEEE Transactions on Automatic Control, 2012, 57(7): 1865–1871.

## 作者简介:



杨峻巍(1984—),男,山西繁峙人,2012 年于哈尔滨工程大学获博士学位,现为工程 师,主要从事卫星导航技术研究。

YANG Jun-wei was born in Fanshi, Shanxi Province, in 1984. He received the Ph. D. degree from Harbin Engineering University in 2012. He is now an engineer. His research con-

cerns satellite navigation technology.

Emai: yangjunwei2899@163.com