文章编号:1001-893X(2012)05-0712-04

一种基于 Kd - tree 射线追踪法的卫星 RCS 预估方法*

肇 格,张 军,胡杰民

(国防科技大学 ATR 国防科技重点实验室,长沙 410073)

摘 要:针对空间卫星目标的雷达散射截面(RCS)预估问题,提出了一种基于 Kd-tree 射线追踪法的改进物理光学(PO)方法,实现了对具有较强耦合结构的卫星目标电磁特性计算。基于卫星目标的三维面元模型,建立了其对应的 Kd-tree 空间分割描述结构,将其用于射线追踪,结合 PO 方法就可以得到给定模型的 RCS 预估值。数值计算结果表明,改进方法和 MoM 方法相比,具有相同计算精度但计算效率高得多,相比单纯 PO 方法,改进方法也更接近测量值。

关键词:卫星目标;RCS 预估;射线追踪;物理光学法;Kd-tree 方法 中图分类号:TN955 文献标志码:A doi:10.3969/j.issn.1001-893x.2012.05.022

A Modified Satellite RCS Prediction Method Based on Ray Tracing Combined with Kd-tree Descriptions

ZHAO Ge, ZHANG Jun, HU Jie-min

(ATR Key Laboratory, National University of Defense Technology, Changsha 410073, China)

Abstract: A modified Physical Optics(PO) method is presented to predict the radar cross section(RCS) of space targets such as satellites which have relatively complicated and coupled structures. The Kd – tree space segmentation description structure is firstly established based on the 3D patch model of target satellite. And it is used to implement ray tracing, which is combined with PO method to figure out the RCS prediction. Numerical calculation shows that the modified approach has the same accuracy with Method of Moment(MoM) but much shorter time consumption. And the RCS obtained by new method approximates the measured one compared with pure PO method.

Key words: satellite target; RCS prediction; ray tracking; physical optics method; Kd - tree method

1 引 言

低频方法在雷达散射截面(RCS)的计算上有着 很大的局限性,特别是对于电大尺寸具有复杂结构 的目标,该方法往往是行不通的。而对于普通的高 频方法,例如物理光学方法,由于其是建立在很多种 近似上的,所以在计算很多问题时很难达到准确性 的要求。射线追踪与物理光学(PO)相结合的方法 包含了散射场中多次散射的高阶项,是计算具有多 次散射效应目标 RCS 的一种有效方法,其有效性已 经得到了大量的验证^[1-3]。但这种方法也只被用在 了角反射器的计算上。

根据卫星目标的三维面元模型建立起来的 Kd - tree 是一种根据 k 维空间中的点集对空间进行分 割的数据结构,常用于范围查找和最近邻查找等,是 一种特殊的二叉空间分割树^[4-5]。文献[5]中作者 将其用于射线追踪方法使得对于射线的追踪效率大 大提高。本文将 Kd - tree 方法应用于射线追踪,仿 真结果表明该方法在计算效率方面达到了良好的效 果,结合 PO 方法就可以得到给定模型的 RCS 预估 值。计算结果表明,结合了 Kd - tree 和射线追踪的

^{*} 收稿日期:2012-04-26;修回日期:2012-05-15

方法可以有效地计算复杂电大尺寸空间目标的 RCS 预估值。

2 卫星目标模型的剖分原则

卫星目标模型建好之后,将其剖分成小的三角 面元,具体的剖分应当遵循以下原则:假定每个小面 元都只有被照射和未被照射两种情况。因此,为了 比较准确地反映多次散射的情况,剖分时每个面元 都不能太大,以使最小结构都能被面元模型很好地 描述。在满足上述条件下,为了提高计算精度,这里 采用九点插值方法对每一面元的物理光学积分进行 计算。

3 Kd-tree 结构的建立

Kd - tree 结构是自上而下以一种递归的方式构 造的,其中根节点对应于包含了目标所有面元的长 方体包围盒。然后长方体包围盒按一个轴方向被分 割平面分成两个子长方体,组织成一个二叉树,即一 个根节点被分成了两个内节点。剖分平面是选择使 射线与面元相交概率最大的平面,且该平面可以是 垂直于 x、y、z 轴的任何一个平面。若某一子长方 体包围盒中所含的面元数大于给定的值,且 Kd tree 的深度小于给定的深度,则需对该子包围盒进 一步剖分。上述剖分过程递归地进行,直至 Kdtree 的每一个叶子节点所对应的子空间所包含的面 元数小于给定的值或该 Kd - tree 的深度大于给定的 深度为止。另外,如果分割过程中面元与分割平面 相交,则使面元分别属于两个相应的节点。Kd-tree 建立之后,还需使每一叶子节点对应的包围盒的6 个面与其他内节点,叶子节点或空节点建立指向关 系,具体细节可以参见文献[4]。Kd-tree的建立可 以大大减小反射线追踪时从 Kd-tree 自上而下的追 踪过程。二维的 Kd-tree 如图 1 所示。



图 1 二维 Kd – tree 模型 Fig.1 The two – dimensional model of Kd – tree

4 PO 积分与路径的射线追踪

4.1 应用物理光学积分计算每一面元一阶等效电 流对于远区散射场的贡献

本文所介绍的方法是以面元为单位进行的,即 计算出每一面元各阶等效电流对于远区散射场的贡 献,然后将所有面元的贡献相加即可得总的远区散 射场。其中,每一面元对于远区散射场的贡献可用 物理光学积分表示为

 $\boldsymbol{H}_{m}^{s} = -\frac{\mathrm{j}\boldsymbol{k}\cdot\mathrm{e}^{-\mathrm{j}\boldsymbol{k}\boldsymbol{r}}}{4\pi\boldsymbol{r}}\iint_{s}\hat{\boldsymbol{s}}\times(\boldsymbol{J}_{m1}+\boldsymbol{J}_{m2}+\cdots)\cdot\mathrm{e}^{\mathrm{j}\boldsymbol{k}(\hat{\boldsymbol{s}}\cdot\boldsymbol{r}')}\mathrm{d}\boldsymbol{s} \quad (1)$

其中, H_m^s 为面元m对于远区散射场的贡献, J_{m1} 、 J_{m2} 等为面元m上的一阶、二阶和更高阶电流。

应用切平面近似,面元 m 上的一阶等效电流可 表示为

$$\begin{cases} \boldsymbol{J}_{m1} = 2\hat{\boldsymbol{m}} \times \boldsymbol{H}_i, & \text{ 被入射波照射到的面元} \\ \boldsymbol{J}_{m1} = 0, & \text{ 未被入射波照射到的面元} \end{cases}$$
(2)

其中, \hat{m} 为面元 m 的法向矢量, H_i 为面元 m 处的磁场强度。

4.2 根据入射波判断初次入射明暗面

该步骤需对所有面元一一进行判断,判断其是 否被入射波直接照射到。判断某一面元 *m* 是否被 入射波照射到的方法如下。

设入射波矢量为 *i*, 面元 m 的法向矢量为 *n*,则 m 面元被入射波照亮应满足以下两个条件:

(1)入射波矢量为 \hat{i} 与面元m的法向矢量为 \hat{m} (m_x, m_y, m_z)满足: $\hat{i} \times \hat{m} \leq 0$;

(2)入射波照射到面元 m 的过程未被其他面元 遮挡。

其中,条件2的判断方法如下:

设面元中心点坐标 $r_m(x_m, y_m, z_m)$, 入射波矢 量 $\hat{i}(i_x, i_y, i_z)$,该面元上的入射线方程为

 $r(x, y, z) = r_m(x_m, y_m, z_m) + \hat{i}(i_x, i_y, i_z)t$ (3)

将该直线方程与其他面元逐一进行判断,如果 该直线方程与其他所有面元无交点,则面元 m 未被 其他面元遮挡,即面元 m 被入射波直接照射到,否 则面元 m 在入射波照射过程被其他面元遮挡,未被 入射波直接照射到。

以面元 n 为例,判断式(3)直线与面元 n 是否 有交点的方法如下。

设面元 n 的中心点坐标为 $r_n(x_n, y_n, z_n)$, 面元 法向矢量为 $\hat{n}(n_x, n_y, n_z)$,则该面元所在的平面可 表示为 $n_x(x - x_n) + n_y(y - y_n) + n_z(z - z_n) = 0$ (4) 联立式(3)与式(4)可求得式(3)直线与面元 *n* 所在平面的交点 $P(x_0, y_0, z_0)$ 。这里:

$$\begin{cases} \mathbf{y}_0 = \mathbf{y}_m + \mathbf{i}_y * \mathbf{t}_0 \\ \mathbf{z}_0 = \mathbf{z}_m + \mathbf{i}_z * \mathbf{t}_0 \\ \mathbf{x}_0 = \mathbf{x}_m + \mathbf{i}_x * \mathbf{t}_0 \end{cases}$$
(5)

其中:

 $t_0 = [n_x(x_n - x_m) + n_y(y_n - y_m) + n_z(z_n - z_m)]/$ [$n_x \cdot i_x + n_y \cdot i_y + n_z \cdot i_z$].

因为我们判断的是射线到达面元 m 之前的情况,所以 t_0 应该小于 0。此时,如果该交点 $P(x_0, y_0, z_0)$ 在面元 n 内,则式(3)与面元 n 有交点,否则式(3)与面元 n 无交点。判断一点 $P(x_0, y_0, z_0)$ 是否在三角形面元 n 内的方法如下:

3个顶点 N_1 、 N_2 、 N_3 与面元 n 的法向矢量 \hat{n} (n_x , n_y , n_z)成右手螺旋法则的顺序排列,如图 2 所 示,则 P 点位于面元 n 内部的充要条件是式(6)中 的 3 个式同时满足。

$$\begin{cases} (\mathbf{r}_{PN1} \times \mathbf{r}_{N1N2}) \cdot \hat{\mathbf{n}}_C > 0\\ (\mathbf{r}_{PN2} \times \mathbf{r}_{N2N3}) \cdot \hat{\mathbf{n}}_C > 0\\ (\mathbf{r}_{PN3} \times \mathbf{r}_{N3N1}) \cdot \hat{\mathbf{n}}_C > 0 \end{cases}$$
(6)



图 2 射线与面元相交判断 Fig.2 Intersect judge of ray and surface

4.3 面元处二阶等效电流对远区散射场的贡献的 计算

仍以经面元 n 反射的反射线照亮面元 m 为例。 面元 n 处的入射场可表示为

$$\boldsymbol{H}_{i} = \boldsymbol{H}_{i/}^{i} + \boldsymbol{H}_{\perp}^{i} \tag{7}$$

则经面元 n 反射的反射场可表示为

$$\boldsymbol{H}_{\boldsymbol{r}} = \hat{\boldsymbol{e}}_{//}^{\boldsymbol{r}} \cdot \boldsymbol{H}_{//}^{\boldsymbol{r}} + \hat{\boldsymbol{e}}_{\perp}^{\boldsymbol{r}} \cdot \boldsymbol{H}_{\perp}^{\boldsymbol{r}}$$
(8)

$$\begin{bmatrix} \boldsymbol{H}_{//}^{r} \\ \boldsymbol{H}_{\perp}^{r} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \boldsymbol{\Gamma}_{\perp} & \boldsymbol{0} \\ \boldsymbol{0} & \boldsymbol{\Gamma}_{//} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \boldsymbol{H}_{//}^{i} \\ \boldsymbol{H}_{\perp}^{i} \end{bmatrix}$$
(9)

其中, $H_{i/i}^{i} = \hat{e}_{i/i} \cdot H_{i}$, $H_{\perp}^{i} = \hat{e}_{\perp} \cdot H_{i}$, $\hat{e}_{\perp} = \hat{i} \times \hat{n}$, $\hat{e}_{i/i} = \hat{i}$ × \hat{e}_{\perp} , $\hat{e}_{i/i} = \hat{k} \times \hat{e}_{\perp}$, $\Gamma_{i/i}$ 和 Γ_{\perp} 分别为平行极化和垂 • 714 • 直极化的反射系数。

5 仿真结果

算例 1:三面角反射器是验证高频多次弹跳散 射的标准^[6]。这里所取的三面角反射器中直角三角 形的直角边长为1 m,如图 3 所示。 θ 在 φ = 45°的平 面从 0°到 90°变化,入射波频率为6 GHz, VV 极化。



Fig. 3 Three sides of corner reflectors

图 4 给出了三面角反射器的后向散射系数,并将 其与 MoM 方法的结果进行了比较。从图中可以看 出,本文所提出的方法与 MoM 方法所得的结果符合 得很好。在计算效率方面, MoM 方法耗时超过24 h, 而本文所提出的方法计算所有 90 个角度用时5 min。



图 4 本文方法与 MoM 方法结果比较 Fig.4 Comparison between the proposed method and the MoM

算例 2:将该方法应用于卫星目标的计算。卫星 模型如图 5 所示,在模型上面的平台上为一天线面结 构,该天线面结构中有圆柱和方体结构,模型被剖分 为29 569个面元。入射波频率为 3 GHz,VV 极化。



图 5 卫星模型 Fig.5 Satellite model

图 6 给出了本文方法所得结果与实验结果和单 纯 PO 方法所得结果的比较。从图中我们可以看 出,单纯的 PO 方法结果与实验结果相差很大,这表 明对于卫星天线面这种复杂结构,各部分之间多次 散射的效应十分明显,而单纯的 PO 方法未能包含 这种效应。本文的改进方法则能有效涵盖这种多次 散射效应,所以与实验结果符合得比较好。



图 6 卫星 RCS 计算结果比较 Fig.6 Comparison of satellite RCS calculation

6 结 论

本文提供了一种将 PO 方法与 Kd - tree 空间分 割方法及射线追踪相结合的改进方法。该方法因为 有效地计入了目标各部分之间的多次散射效应,且 为一种高频方法,所以对于计算电大尺寸具有较强 耦合效应的复杂目标是非常行之有效的。为了方便 起见,本文没有考虑边缘绕射效应所产生的影响,如 果用物理绕射理论(PTD)对之加以修正,可能会得 到更令人满意的结果。值得一提的是,其他大多数 方法的计算量会随着入射波频率的增大而显著增 加,而本文方法的计算量则不会受到入射波频率的 影响,这使得该方法在高频散射计算时更能显示出 更多的优势。

参考文献:

[1] Knott E F. RCS reduction of dihedral corners [J]. IEEE

Transactions on Antennas and Propagation, 1977, 25(3):406 – 409.

- [2] Ross R A. Application of geometrical diffraction theory to reflex scattering centers[C]//Proceedings of 1968 IEEE International Symposium on Antennas and Propagation. Monterey, CA: IEEE, 1968:94 – 99.
- [3] Anderson W C. Consequence of nonorthogonality on the scattering properties of dihedral reflectors [J]. IEEE Transactions on Antennas and Propagation, 1987, 35(10):1154-1159.
- [4] Havran V. Heuristic Ray Shooting Algorithm [D]. Prague: University Czech Technical, 2000.
- [5] Tao Y B, Lin H, Bao H J. Kd tree based fast ray tracing for RCS prediction [J]. Progress in Electromagnetics Research, 2008,81:329 – 341.
- [6] Baldauf J, Lee S W, Lin L, et al. High frequency scattering from trihedral corner reflectors and other benchmark targets: SBR vs. experiments[J]. IEEE Transactions on Antennas and Propagation, 1991, 39(9):1345 – 1351.
- [7] Tao Y B, Lin H, Bao H J. GPU based shooting and bouncing ray method for fast RCS prediction[J]. IEEE Transactions on Antennas and Propagation, 2010, 58(2): 494 – 502.

作者简介:

肇 格(1988—),女(满族),陕西西安人,硕士研究生, 主要研究方向为雷达信息处理;

ZHAO Ge was born in Xi'an, Shaanxi Province, in 1988. She is now a graduate student. Her research concerns radar information processing.

Email: gegewunudt@126.com

张 军(1973—),男,湖南长沙人,2002 年获博士学位, 现为研究员,主要研究方向为制导雷达信息处理、雷达目标 识别;

ZHANG Jun was born in Changsha, Hunan Province, in 1973. He received the Ph. D. degree in 2002. He is now a researcher. His research concerns guidance radar information processing, radar target recognition.

胡杰民(1983一),男,安徽绩溪人,2011 年获博士学位, 现为讲师,主要研究方向为雷达信息处理。

HU Jie – min was born in Jixi, Anhui Province, in 1983. He received the Ph.D. degree in 2011. He is now a lecturer. His research concerns radar information processing.